

### 持ち物カード

探索者が持っている / 探索で発見したアイテムカード

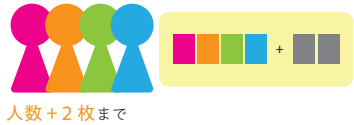


探索結果  
小さい文字がある



追加情報  
GET

持ち物カード虫眼鏡  
でこの小さい文字  
を調べたい!



### 探索のルール

1箇所  
3回まで 明記されている場所が探索可能



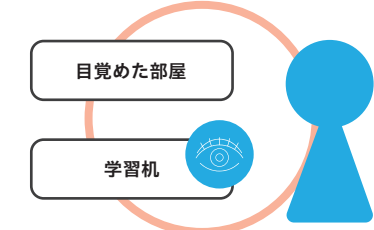
目星  
見える範囲の  
異変を見つける  
ときに使用



聞き耳  
周辺の物音を  
聞くときに使用

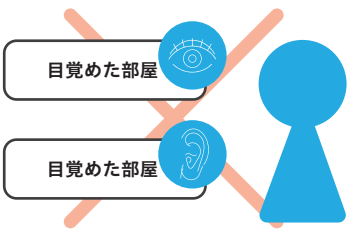
#### OK

数カ所  
探索 使用技能を宣言 ◎



#### NG

同じ場所  
探索 技能が異なる場合でも ×



### 技能の成功 / 失敗 判定

ステータスカードに書かれている各技能の数値以下で成功

80 の場合

技能ステータス証		ダイス No.1
ふりがな		
氏名		
目星	80	回避 55
聞き耳	43	アイデア 75
器用	60	

クリティカル

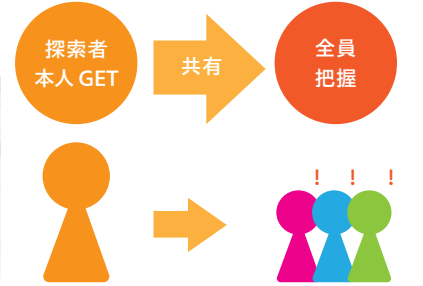
- 成功! ●
- 大成功! ●●

失敗

大失敗

### 情報カード

探索で得た情報が記載されているカード



### トレーニング TRPG 独自ルール

意見の否定 NG

ペナルティ付き 時間制限



探索 約 20分

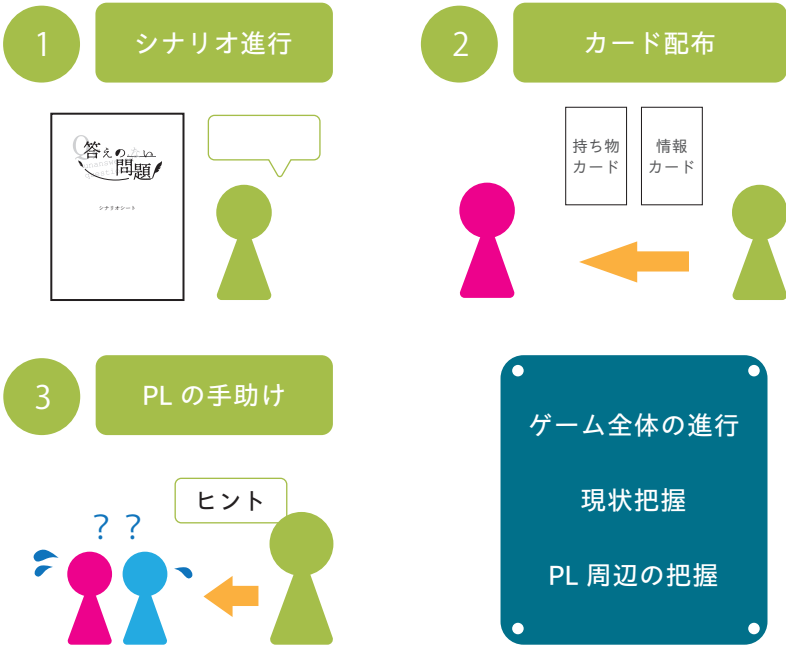
思考時間 2分

意見発表 1分半

まとめ 10分

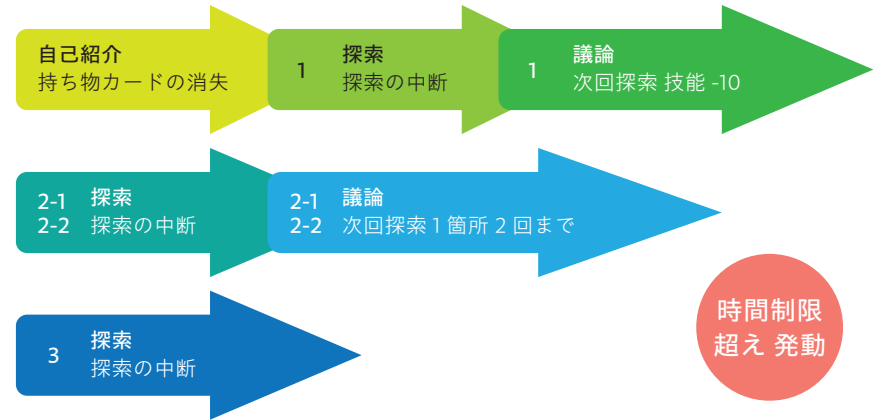
## GM の基本的な立ち回り

GM がすべき主な仕事



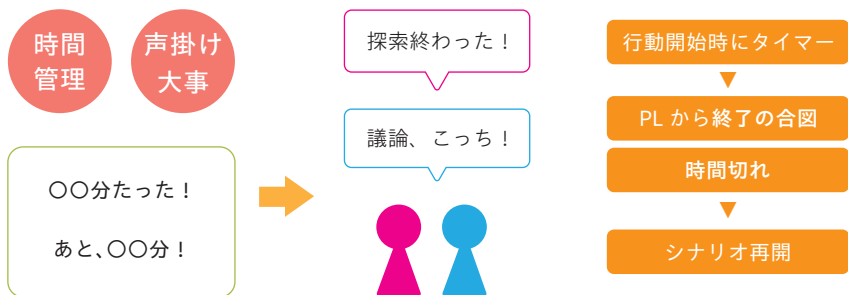
## ペナルティー

時間制限を超えたら発動する



## 時間制限

話し合いや部屋の探索時に、発生する制限時間

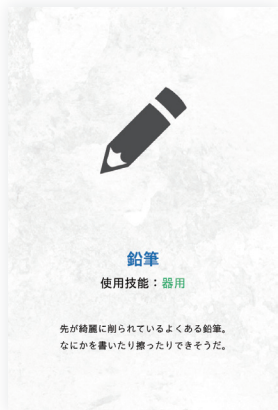


## シナリオシート 記号一覧



## 持ち物カード 技能一覧

持ち物カードを使用するときの技能まとめ



鉛筆

【使用技能】器用



虫眼鏡

【使用技能】器用



小さな鍵

【使用技能】器用



時計

【使用技能】器用



手帳

【使用技能】目星

初期アイテム  
探索では入手不可能ダミーアイテム  
探索での使用箇所なし

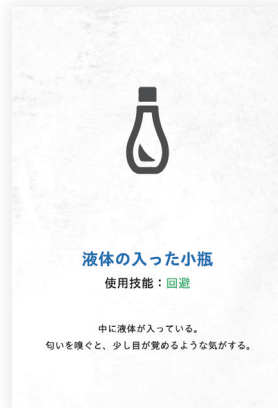
ナイフ

【使用技能】器用



メガホン

【使用技能】聞き耳



液体の入った小瓶

【使用技能】器用



空になった小瓶

【使用技能】器用



切った紐

【使用技能】器用

探索で他のアイテムを  
使用した後に入手可能『切った紐』  
ダミーアイテム  
探索での使用箇所なし